

APLICACIONES OPEN SOURCE

**Profesor:**

Emilio Rafael García Ríos

**Sección:**

WS51

**Integrantes:**

Uribe Iraola, Braulio Martín

(U201710782)

Oré Quintana, Miguel Angel

(U20171A420)

Choque Mejicano, Andrés

(U201712902)

Livia Ortiz, Diego

(U201612753)

Alegre Rocha, Daurih

(U201612695)

2019

1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

En la actualidad, la mayoría de las personas de clase media tienen departamentos o casas con cuartos pequeños debido al incremento del costo del m2 o la necesidad de estos en la mayoría de los distritos de Lima y Callao a causa del incremento de población. A pesar de esto, las personas tienen la necesidad de poseer una habitación con diversas comodidades a su gusto como diversos muebles o equipos electrónicos para sus salas, cuartos, etc. Debido a esto, existe un gran mercado con una amplia gama de opciones por parte de diferentes empresas. Como consecuencia, existe la posibilidad de que otra empresa lo venda a un menor precio. También, necesitan que los productos sean óptimos a las dimensiones de sus hogares para satisfacer sus comodidades. Por ello, nuestra grupo ha decido desarrollar una aplicación enfocado en este público.

1. DESCRIPCIÓN DE LA PÁGINA

La aplicación brindará el servicio de diseñar una habitación de su hogar en un plano 2D en el cual podrá elegir diferentes muebles, puertas, equipos electrónicos o productos decorativos de una base de datos, la cual contendrá diferentes productos de distribuidores como Sodimac, Maestro, Promart entre otros. Además, podrá filtrar el producto por precio. Al finalizar su diseño, le saldrá un reporte en cual le indicará dónde comprar sus productos seleccionados y redirigirlos a las páginas web de los distribuidores para cada producto.

1. FUENTES DE INFORMACIÓN

Las fuentes de información que son útiles para la elaboración de la base de datos para la página web son las siguientes:

* Las páginas web de los distribuidores como Sodimac, Maestro y Promart
* Nociones o condiciones predefinidas de tipos de hogares tomadas de revistas de construcción o empresas relacionadas a ese rubro.

1. USUARIOS

* Cualquier persona que quiera remodelar su habitación.
* Profesionales que necesiten alguna herramienta para mostrarle a su cliente la remodelación de su habitación.

1. REQUERIMIENTOS DE INFORMACIÓN DEL USUARIO

**RF01:** El sistema permitirá al usuario diseñar en 2d un modelo de habitación con los productos que desee.

**RF02:** El sistema permitirá al usuario redirigirse a las páginas web de los distribuidores para comprar los productos.

**RF03:** El sistema permitirá usar la base de datos de los distribuidores para solo mostrar los precios y especificaciones de los productos al usuario.

**RF04:** El sistema permitirá filtrar los productos por rangos de precio.

**RF05:** El sistema permitirá al usuario elegir diferentes productos para diseñar su habitación.

**RF06:** El sistema permitirá al usuario guardar por un periodo de tiempo limitado 3 diferentes conjuntos de productos para la habitación seleccionada.

**RF07:** El sistema permitirá el envío automatizado del modelo al correo o ser descargado para su uso por el usuario.

**RF08:** El sistema permitirá el registro de solicitudes del modelo con datos no obligatorios incompletos, los cuales podrán completarse posteriormente modificando el pedido.

**RF09:** Al realizar un diseño de la habitación, la solicitud estará asociada a un número único de registro.

**RF10:** El sistema también permitirá al usuario el movimiento de los productos en el orden que desee respetando el espacio en el que estén otros productos según las especificaciones de la habitación.

**RF11:** El sistema notificara al usuario de algún producto que no entre de acuerdo a las especificaciones de la habitación.

1. REGLAS DE NEGOCIO

**RN01**: El usuario registrado y con más de 5 solicitudes completadas, será promovido a usuario VIP.

**RN02**: El usuario normal solo podrá acceder a una versión simple del modelo 2d. El usuario VIP podrá acceder a la versión deluxe del modelo 2d, el cual contiene opciones para poner colores diferentes al modelo y una opción de más amplia para el diseño del modelo 2d.

**RN03**: En caso de que el usuario no muestre ninguna actividad en el modelo 2d por más de 30 minutos, se le cerrara la sesión.

**RN04**: El usuario que haya cancelado 3 veces la creación de su modelo 2d no podrá usar esta función durante las siguientes 2 horas.

**RN05**: El usuario que se ha registrado incluyendo los datos opcionales, podrá recibir notificaciones en su correo de descuentos de productos que anteriormente haya visualizado.